

Curso Profissional

# Produção de Conteúdos Interativos

## Plano Curricular

### Componentes de Formação

#### > Sociocultural

Português	320
Língua Estrangeira - Inglês	220
Área de Integração	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
Educação Física	140

#### TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL

1000

#### > Científica

Matemática	200
História e Cultura das Artes	200
Física	100

#### TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA

500

#### > Técnica

1 UC00245 Desenvolver algoritmos	25
2 UC04370 Produzir conteúdos animados e interativos com NoCode	25
3 UC04371 Desenvolver código genérico para conteúdos digitais	25
4 UC04372 Programar com código generativo	25
5 UC02164 Configurar sensores	25
6 UC02647 Configurar e programar microcontroladores	25
7 UC04373 Produzir instalações interativas com microcontroladores e sensores	50
8 UC02140 Editar imagens bitmap	25
9 UC00504 Produzir imagens bitmap para suportes digitais	25
10 UC02248 Conceber imagens para diferentes tipos de suportes e/ou aplicações	25
11 UC02208 Editar imagens vetoriais	50
12 UC02233 Produzir vídeos	25
13 UC02630 Captar e editar som	25
14 UC04374 Conceber e produzir um produto vídeo	50
15 UC04375 Criar e texturizar objetos 3D	25
16 UC02209 Editar e animar em 3D	50
17 UC02648 Desenvolver animações 3D complexas	50
18 UC02246 Prototipar sistemas interativos	25
19 UC04376 Conceber o protótipo e o design de interfaces interativas	50
20 UC04377 Implementar interfaces interativas	25
21 UC02639 Criar narrativas transmedia de design imersivo e realidade virtual	50
22 UC02638 Produzir conteúdos de realidade aumentada	25
23 UC04378 Criar aplicações interativas com recurso a inteligência artificial (IA)	25
24 UC04379 Produzir guiões para jogos e conteúdos digitais	25
25 UC04380 Conceber o design e desenvolver jogos interativos	50
26 UC02640 Gerir um projeto multimédia	25
27 UC02641 Implementar um projeto multimédia	50
28 UC02645 Realizar pós-produção de som	25
29 UC02210 Criar e desenvolver conteúdos, animações e aplicações multimédia para dispositivos móveis	25
30 UC04383 Desenvolver aplicações para redes sociais	25
31 UC04384 Criar e desenvolver aplicações web e APIs	50
32 UC02643 Conceber um guião multimédia	25
33 UC00034 Colaborar e trabalhar em equipa	50

#### Formação em Contexto de Trabalho

600

#### TOTAL COMPONENTE TÉCNICA

1700

#### HORAS TOTAIS DO CURSO

3200



**digital**  
escola  
profissional

a tua escolha  
em programação  
e tecnologia ✓