

Curso Profissional

Desenho Digital 3D

Plano Curricular

Componentes de Formação

> Sociocultural

Português	320
Língua Estrangeira - Inglês	220
Área de Integração	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
Educação Física	140

TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL 1000

> Científica

Matemática	100
História da Cultura e das Artes	200
Geometria Descritiva	200

TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA 500

> Técnica

1 UC02216	Elaborar desenhos de representação do real	25
2 UC02221	Representar espaços arquitetónicos com objetos e figuras humanas	25
3 UC02237	Elaborar desenho de síntese	25
4 UC02199	Elaborar storyboard	25
5 UC02238	Executar técnicas complexas de desenho expressivo	25
6 UC02236	Captar e tratar imagens digitais	25
7 UC02248	Conceber imagens para diferentes tipos de suportes e/ou aplicações	25
8 UC02233	Produzir videos	25
9 UC92179	Conceber narrativas audiovisuais	50
10 UC02254	Produzir animação digital	25
11 UC02241	Executar modelação orgânica	25
12 UC02225	Executar desenhos 2D em modelos 3D	50
13 UC02232	Criar iluminação e texturização em modelos 3D	25
14 UC02209	Editar e animar em 3D	50
15 UC02227	Realizar animações em 3D	25
16 UC02247	Criar matte painting	25
17 UC02224	Construir cenários virtuais em projetos 2D e 3D	25
18 UC02229	Criar desenhos em software CAD	25
19 UC02230	Representar graficamente o seccionamento em objetos	25
20 UC02228	Imprimir desenhos bidimensionais e objetos tridimensionais	25
21 UC02243	Planear e imprimir projetos 3D	25
22 UC02214	Conceber desenho de produto	25
23 UC02222	Produzir a linguagem gráfica do projeto de arquitetura	25
24 UC02239	Executar maquetes de edifícios, terrenos com relevo e objetos	25
25 UC02223	Produzir desenho topográfico de planeamento urbano	25
26 UC02218	Executar o programa preliminar e estudo prévio do projeto de arquitetura	50
27 UC02219	Desenhar o projeto base de arquitetura	25
28 UC02220	Conceber um projeto de execução em arquitetura	25
29 UC02217	Desenhar pormenores de elementos construtivos em projetos	50
30 UC02245	Executar modelação paramétrica	25
31 UC02235	Produzir dossiers de apresentação de projeto arquitetónico	25
32 UC02215	Implementar as normas de ergonomia e antropometria	25
33 UC02226	Criar ambientes tridimensionais interativos para jogos	25
34 UC02234	Produzir conteúdos para jogos	25
35 UC02246	Prototipar sistemas interativos	25
36 UC02231	Pós-produzir e apresentar produtos visuais	25
37 UC02240	Gerir um projeto de desenho digital 3D	25
38 UC00032	Elaborar o plano de negócios	50

Formação em Contexto de Trabalho 600

TOTAL COMPONENTE TÉCNICA 1700

HORAS TOTAIS DO CURSO 3200



digital
escola
profissional

a tua escolha
em programação
e tecnologia ✓