

Curso Profissional

# Desenho Digital 3D

## Plano Curricular

Componentes de Formação		Horas
<b>&gt; Sociocultural</b>		
Português		320
Língua Estrangeira - Inglês		220
Área de Integração		220
Tecnologias da Informação e Comunicação		100
Educação Física		140
<b>TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL</b>		<b>1000</b>
<b>&gt; Científica</b>		
Matemática		100
História e Cultura das Artes		200
Geometria Descritiva		200
<b>TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA</b>		<b>500</b>
<b>&gt; Técnica</b>		
UFCD	<b>Desenho de Representação e Comunicação</b>	<b>175</b>
10415	01- Materiais e técnicas de representação do real	25
10416	02- Representação tridimensional	25
10417	03- Representação espacial	25
10418	04- Desenho de comunicação	25
10419	05- Story-Board	25
10423	06- Desenho síntese	25
9625	07- Técnicas de desenho avançado	25
	<b>Desenho Técnico e Análise Gráfica</b>	<b>475</b>
10398	01- Desenho técnico - cortes e secções	50
2773	02- Introdução ao CAD - Construção Civil	50
10407	03- Tecnologias digitais 3D	25
10408	04- Laboratório de impressão	25
10399	05- Laboratório de maquetagem	25
349	06- Ambiente, Segurança, Higiene e Saúde no Trabalho - conceitos básicos	25
10400	07- Projeto de arquitetura - programa preliminar	25
10401	08- Projeto de arquitetura - estudo prévio	25
10420	09- Elementos de construção tradicional	25
10421	10- Elementos de construção contemporânea	25
10402	11- Projeto base de arquitetura	25
10403	12- Projeto de execução em arquitetura	25
10404	13- Cidade e território	25
10424	14- Modelação paramétrica para arquitetura - introdução	25
10405	15- Projeto de arquitetura - análise processual	25
10406	16- Introdução ao laboratório de projeto arquitetónico	50
	<b>Desenho Digital e Modelação Tridimensional</b>	<b>450</b>
9954	01- Fotografia e imagem digital	25
10409	02- Animação digital 3D - planificação	25
10410	03- Animação digital 3D - produção	25
9965	04- Edição de vídeo	25
10412	05- Composição - pintura digital	25
9362	06- Linguagem Estética do audiovisual	25
10411	07- Animação digital 3D - modelação orgânica	25
9627	08- Game design	50
9616	09- Animação digital 3D - iluminação e texturização	50
9959	10- Laboratório de audiovisuais e interatividade	25
10432	11- Realidade virtual	25
10413	12- Composição - imagem foto realista	25
10429	13- Cenografia virtual e Matte Painting para jogos/RA/media emergentes	25
10414	14- Pósprodução, efeitos visuais e apresentação de produto	25
4565	15- Gestão de projetos	25
7854	16- Plano de negócio - criação de micronegócios	25
	<b>Formação em Contexto de Trabalho</b>	<b>600</b>
<b>TOTAL COMPONENTE TÉCNICA</b>		<b>1700</b>
<b>HORAS TOTAIS DO CURSO</b>		<b>3200</b>



**MODELA O  
FUTURO EM 3D  
E CRIA PARA A  
INDÚSTRIA DO  
ENTRETENIMENTO.**

**digital**  
escola  
profissional

a tua escolha  
em programação  
e tecnologia

escoladigital.com

