

TÉCNICO DE DESENHO DIGITAL 3D

plano curricular

Componentes de Formação

> Sociocultural

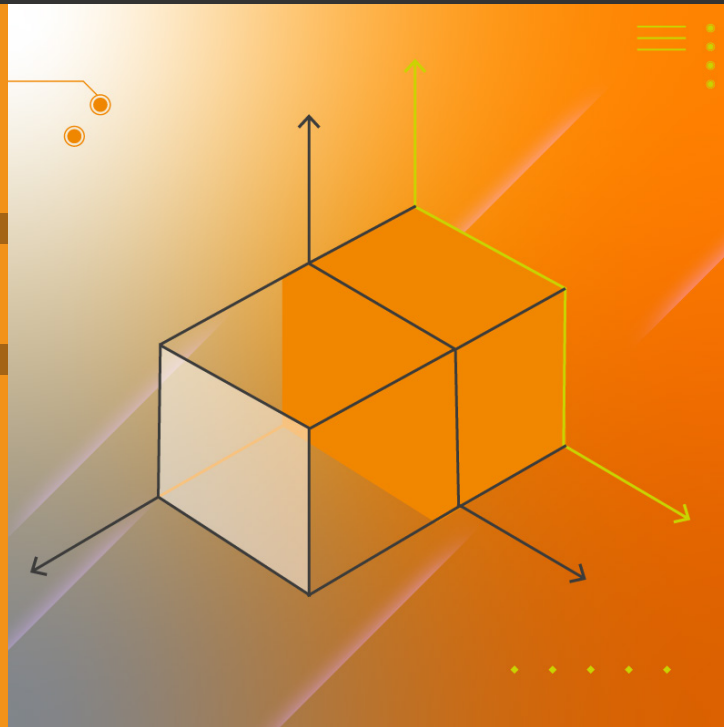
Português	320
Língua Estrangeira - Inglês	220
Área de Integração	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
Educação Física	140
TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL	1000

> Científica

Matemática	100
História da Cultura e das Artes	200
Geometria Descritiva	200
TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA	500

> Técnica

UFCD	Desenho de Representação e Comunicação	175
10415	01 - Materiais e técnicas de representação do real	25
10416	02 - Representação tridimensional	25
10417	03 - Representação espacial	25
10418	04 - Desenho de comunicação	25
10419	05 - Story-Board	25
10423	06 - Desenho síntese	25
9625	07 - Técnicas de desenho avançado	25
	Desenho Técnico e Análise Gráfica	475
10398	01 - Desenho técnico - cortes e secções	50
2773	02 - Introdução ao CAD - Construção Civil	50
10407	03 - Tecnologias digitais 3D	25
10408	04 - Laboratório de impressão	25
10399	05 - Laboratório de maquetagem	25
349	06 - Ambiente, Segurança, Higiene e Saúde no Trabalho - conceitos básicos	25
10400	07 - Projeto de arquitetura - programa preliminar	25
10401	08 - Projeto de arquitetura - estudo prévio	25
10420	09 - Elementos de construção tradicional	25
10421	10 - Elementos de construção contemporânea	25
10402	11 - Projeto base de arquitetura	25
10403	12 - Projeto de execução em arquitetura	25
10404	13 - Cidade e território	25
10424	14 - Modelação paramétrica para arquitetura - introdução	25
10405	15 - Projeto de arquitetura - análise processual	25
10406	16 - Introdução ao laboratório de projeto arquitetónico	50
	Desenho Digital e Modelação Tridimensional	450
9954	01 - Fotografia e imagem digital	25
10409	02 - Animação digital 3D - planificação	25
10410	03 - Animação digital 3D - produção	25
9965	04 - Edição de vídeo	25
10412	05 - Composição - pintura digital	25
9362	06 - Linguagem Estética do audiovisual	25
10411	07 - Animação digital 3D - modelação orgânica	25
9627	08 - Game design	50
9616	09 - Animação digital 3D - iluminação e texturização	50
9959	10 - Laboratório de audiovisuais e interatividade	25
10432	11 - Realidade virtual	25
10413	12 - Composição - imagem foto realista	25
10429	13 - Cenografia virtual e Matte Painting para jogos/RA/media emergentes	25
10414	14 - Pósprodução, efeitos visuais e apresentação de produto	25
4565	15 - Gestão de projetos	25
7854	16 - Plano de negócio - criação de micronegócios	25
	Formação em Contexto de Trabalho	600
	2º ano	200
	3º ano	400
	TOTAL COMPONENTE TÉCNICA	1700



A tua escolha em
Programação e Tecnologia

escoladigital.com



uma escola

Rumos | Knowledge
education | sharing