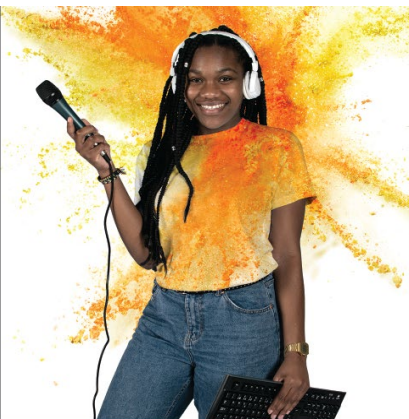


curso profissional

Trabalha nas áreas de design e produção audiovisual. Cria conteúdos multimédia e desempenha tarefas de carácter técnico e artístico, com vista à criação de soluções interativas de comunicação multi-plataforma.



MULTIMÉDIA

**TÉCNICO DE MULTIMÉDIA
TRIÉNIO 2020/2023**

Componentes de Formação	Cargas Horárias Anuais			
	1º Ano	2º Ano	3º Ano	Totais
> Sociocultural				
Português	100	110	110	320
Língua Estrangeira	75	75	70	220
Área de Integração	72	72	76	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	50	25	25	100
Educação Física	60	60	20	140
TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL	357	342	301	1000
> Científica				
Matemática	60	70	70	200
História e Cultura das Artes	100	100	0	200
Física	50	50	0	100
TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA	210	220	70	500
> Técnica				
Sistemas de Informação	75	50	100	225
01-Redes e protocolos multimédia	25			
02-Construção de páginas Web	25			
03-Estilos em CSS (Cascading Style Sheets)	25			
04-Conceitos fundamentais de programação		50		
05-Linguagem de programação Web de servidor			50	
06-Programação de aplicações e sítios Web dinâmicos			50	
Design, Comunicação e Multimédia	100	100	75	275
01-Comunicação visual - o guião e o storyboard	50			
02-Comunicação visual e abordagem da Gestalt	25			
03-Arquitetura de informação	25			
04-Comunicação interpessoal e institucional		25		
05-Design de multimédia		50		
06-Projeto de design		25		
07-Plano de negócio - criação de micronegócios			25	
08-Produção e promoção de produtos multimédia			50	
3 - Técnicas de Multimédia	325	175	50	550
01-Edição bitmap	50			
02-Edição vetorial	50			
03-Fotografia e imagem digital	25			
04-Edição de vídeo	25			
05-Edição de som	25			
06-Técnicas de animação interativa	25			
07-Animação avançada	25			
08-Edição 3D	50			
09-Media, tecnologias emergentes e interação	50			
10-Laboratório de audiovisuais e interatividade		25		
11-Tratamento de imagem avançado		25		
12-Pós-produção de vídeo		50		
13-Pós-produção de som		25		
14-Edição web		50		
15-Design e desenvolvimento de jogos			25	
16-Conceção de conteúdos para dispositivos móveis			25	
17-Execução de produto multimédia final			50	
Formação em Contexto de Trabalho	0	200	400	600
TOTAL COMPONENTE TÉCNICA	500	525	625	1650
HORAS TOTAIS DO CURSO	1067	1087	996	3150