

DESENHO DIGITAL 3D

curso profissional

Trabalha a nível de produção de elementos para visualização tridimensional, computação gráfica, simulação 3D, game design, edição e pós-produção vídeo, nas áreas de arquitetura, engenharia, urbanismo, promoção imobiliária, televisão, cinema e publicidade.



digital
qualidade
profissional

TÉCNICO DE DESENHO DIGITAL 3D TRIÉNIO 2016/19

Componentes de Formação	Cargas Horárias Anuais			
	1º Ano	2º Ano	3º Ano	Totais
> Sociocultural				
Português	100	120	100	320
Língua Estrangeira	75	75	70	220
Área de Integração	72	72	76	220
Tecnologias da Informação e Comunicação 100 0 0 100	100	0	0	100
Educação Física	60	60	20	140
TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL	407	327	266	1000
> Científica				
Matemática	100	0	0	100
História e Cultura das Artes	0	100	100	200
Geometria Descritiva	100	100	0	200
TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA	200	200	100	500
> Técnica				
1 - Desenho de Representação e Comunicação	70	70	0	140
1.1 - Materiais e Técnicas de Representação	18			
1.2 - Representação Tridimensional	24			
1.3 - Representação Espacial	28			
1.4 - Desenho de Comunicação		20		
1.5 - Planificação e Criação de Storyboards		24		
1.6 - Desenho e Síntese		26		
2 - 2 Desenho Técnico e Análise Gráfica	116	134	86	336
2.1 Projeções Ortogonais	28			
2.2 Desenho de Construção e Métodos Gráficos	28			
2.3 Normalização	22			
2.4 Maquetagem	20			
2.5 Higiene e Segurança no Trabalho e Ambiente	18			
2.6 Ante Projeto		25		
2.7 Projeto Base		30		
2.8 Desenho de Especialidades		25		
2.9 Projeto de Execução		28		
2.10 Organização e Gestão de Projeto			26	
2.11 Plano de Pormenor		26		
2.12 Análise Processual			26	
2.13 Projetos Especiais			34	
3 - Construção e Representação Digital	75	47	18	140
3.1 Elementos de Construção Tradicional	25			
3.2 Elementos de Construção Contemporânea	25			
3.3 Elementos de Construção Infraestrutural	25			
3.4 Projeto de Execução Digital		25		
3.5 Elementos de Desenho Urbano Digital		22		
3.6 Elementos de Medições e Orçamento			18	
4 - Desenho Digital e Modelação Tridimensional	214	104	166	484
4.1 Introdução ao Desenho Digital	28			
4.2 Desenho Bidimensional	28			
4.3 Impressão e Organização de Projeto	20			
4.4 Desenho Tridimensional	28			
4.5 Fotografia e Imagem Digital	26			
4.6 Introdução à Animação	28			
4.7 Edição Vídeo e Áudio	28			
4.8 Modelação Orgânica	28			
4.9 Exploração e Tratamento de Imagem		22		
4.10 Pintura Digital		20		
4.11 Introdução à Interatividade		28		
4.12 Realidade Virtual		34		
4.13 Iluminação Avançada			34	
4.14 Produção de Imagem Foto Realística			22	
4.15 Introd. à Realização-Linguagem Cinematográfica			20	
4.16 Pós Produção			30	
4.17 Animação Avançada			30	
4.18 Tecnologias de Apresentação de Produto			30	
5. Formação em Contexto de Trabalho	0	200	400	600
TOTAL COMPONENTE TÉCNICA	475	555	670	1700
HORAS TOTAIS DO CURSO	1082	1082	1036	3200